

E-Sport FPS School 91
Championnat Fortnite® 2021
30 Octobre 2021

INSCRIPTION GRATUITE

Règlement

Sommaire :

1. Inscriptions
 - 1.1. Procédure d'inscription
 - 1.2 Publication des Pools
 - 1.3 Check-In
2. Compétition
 - 2.1. Structure du tournoi
 - 2.2. Comportements
 - 2.3 Parties / Rounds
 - 2.4 Maps Utilisées
 - 2.5 Points / Classement
 - 2.5.1 Classement de partie
 - 2.5.2 Points par Kill
3. Horaires / Déroulé
4. Plantage(s) / Déconnection

1. Inscriptions

La compétition est ouverte à tous les habitants des communes du Val d'Yerres Val de Seine ainsi qu'à tous les adhérents d'un club EFS 91 du Val d'Yerres Val de Seine.

Un justificatif de domicile de moins d'un an ou la licence de la saison en cours peut être demandée.

L'inscription est gratuite pour les 100 premiers inscrits. Au-delà de 100 participants, EFS 91 peut mettre en place la vente en ligne sur son site : efs91.fr de places supplémentaires à 5€.

1.1 Procédure d'inscription :

1. Remplir le formulaire d'inscription au tournoi sur le site : efs91.fr à partir du 25 Octobre 2021 (Nécessite un compte Discord®)
2. Se rendre sur le serveur Discord® dont l'invitation a été envoyée par email, pour valider l'inscription.
3. A l'heure du Check in, se rendre sur le serveur Discord® et y suivre les instructions.

1.2 Publication des Pools :

Le samedi 30 Octobre à 12 heures les inscriptions seront closes, à partir de 12h30, les pools seront affichés sur le site efs91.fr .

1.3 Check In:

Le check-in commence à 13H45, il faudra se rendre sur le channel #Check-in entre 13h45 et 14h00.

Après 14h00, les joueurs qui n'auraient pas fait le check-in seront éliminés, incluant mais sans s'y limiter les causes de déconnection, de redémarrage de la box internet, de pannes électriques, de panne d'ordinateur, de problème de chargement de l'application ou d'incompréhension.

2. Compétition

2.1 Structure du tournoi

La compétition a lieu en ligne, le point de regroupement est le serveur Discord® du tournoi.

2.2 Comportements

Le comportement des joueurs doit être exemplaire. Le fair-play, la retenue, la décence et la bienveillance doivent primer sur toutes autres formes de comportements.

Les comportements interdits comprennent, sans s'y limiter :

- Violent toute loi, règle ou règlement, utilisé ou applicable au déroulement de l'épreuve.

- Harceler, menacer, intimider, envoyer de façon répétée des messages non désirés ou faire des attaques ou des déclarations personnelles sur la couleur de peau, l'orientation sexuelle, la religion, le patrimoine, etc. ;
- Publier, poster, télécharger ou distribuer du contenu ou organiser/participer à une activité, un groupe ou une guilde raisonnablement et objectivement jugé par EFS 91 inapproprié, injurieux, haineux, diffamatoire, menaçant, offensant, obscène, sexuellement explicite, illicite, portant atteinte à la vie privée, vulgaire, choquant, indécent ou illégal;
- Utiliser des exploits, des triches, des fonctionnalités non-documentées, des failles ou des problèmes de conception lors du tournoi;
- Déclencher ou contribuer à un scandale, porter atteinte à la réputation du tournoi; mettre la compétition en danger ou perturber de manière significative l'environnement de jeu bienveillant, équitable et respectueux du championnat EFS 91;
- Promouvoir, encourager ou participer à toute activité interdite décrite ci-dessus.

2.3 Parties / Tours

La compétition se déroule en **Mode Créatif**. Il y aura 4 tours.

Tour Qualification n°1 :

100 participants : 5 groupes de 14 et 2 groupe de 15

4 Parties

70 Sélectionnés au classement général pour le tour suivant.

Tour Qualification n°2 :

70 participants : 5 groupes de 14

3 Parties

45 sélectionnés au classement général pour la demi finale

Demi-Finale

45 participant : 3 groupe de 15

3 parties

15 joueurs sélectionnés au classement général pour la finale

Finale

15 Participants

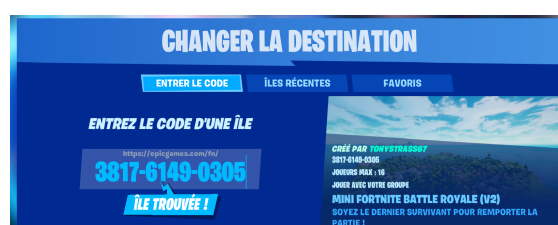
4 parties

Pour chaque tour en suivant les consignes de l'arbitre, il faudra :

1. Demander l'ajout de l'arbitre en amis
2. Rejoindre la partie de l'arbitre
3. Rejoindre la faille au signal.

2.4 Carte utilisées : Type Mini Battle Royale

N°3817-6149-0305 Mini Fortnite® Battle Royale V2 de tonystrass67



N°8574-9035-9222 Enigma's Mini Battle Royale *Solo*(1.1) de ENIGMA-00001



2.5 Points / Classement

Le classement général de la compétition est formé de l'addition des points du classement de la partie et des points de Kill.

2.5.1 Points de classement de partie

- 1er : 20 pts
- 2e : 12 pts
- 3e : 10 pts
- 4e : 8 pts
- 5e : 6 pts
- 6e : 5 pts
- 7e : 4 pts
- 8e : 3 pts
- 9e : 2 pts
- 10e : 1 pt
- 11 - 15 : 0

2.5.2 Points de Kill

1 Kill donne 3 Points

3. Horaires / Déroulé

- 13h30 Check-In sur le canal Vocal "Check-In"
- 14h00 Scratch (Fin du Check-In)
- 14H00 Qualification tour n°1 sur : 3817-6149-0305
- 15h10 Check In tour n°2
- 15h15 Scratch
- 15h15 Qualification tour n°2 sur : 8574-9035-9222
- 16h10 Check In Demi Finale

16h15 Scratch
16h15 Demi finale sur : 3817-6149-0305
17h10 Check In Finale
17h15 Scratch
17h15 Finale sur : 8574-9035-9222
18h30 Cérémonie de clôture - Divulgence des résultats

4. Plantage(s) / Déconnection

Si un joueur est déconnecté, pendant la partie, quelle qu'en soit la raison incluant mais sans s'y limiter les causes de redémarrage de la box internet, de pannes électriques, de panne d'ordinateur, de problème de chargement de l'application ou d'incompréhension, **la partie continue et le joueur se verra créditer les points acquis avant la déconnection**. Il pourra tenter de rejoindre les autres parties du tour.

Si plus d'un tiers des joueurs sont déconnectés, le bureau d'EFS 91 se réserve le droit de rajouter une partie.

5. Modifications potentielles

Le présent règlement peut être modifié sans préavis et sans limitation par le bureau d'EFS 91 en fonction du nombre de participants ou pour quelques autres raisons qu'il aura jugées utiles et favorables à la tenue de l'épreuve.